

Guía de viajes de equipos

DigitalSport · Guía para clubes · octubre de 2026

Cómo organizar entre las familias los coches de los partidos fuera de casa, paso a paso y con capturas de la app.

Qué es el grupo de viaje

El grupo de viaje es un espacio por equipo donde las familias deciden, partido a partido, quién lleva coche y quién va en cada uno. Está disponible para todos los clubes de DigitalSport sin coste.

- **Para quién:** equipos de deportes colectivos con desplazamientos a lo largo de la temporada, sobre todo categorías de menores.
- **Qué trae hecho:** el calendario de partidos fuera de casa del equipo, con fecha, hora, rival, pabellón y mapa.
- **Qué hacen las familias:** entran con su cuenta de DigitalSport, apuntan a quién llevan, ofrecen coche o piden plaza.
- **Qué hace el organizador:** publica la convocatoria de cada viaje, fija la hora de salida y cierra el viaje cuando todos tienen coche.
- **Qué recibe cada familia:** avisos en la app y por correo, en el idioma de su cuenta, con lo que cambia en su viaje.

Los nombres los escribe cada familia a mano. La app no copia la plantilla del equipo, así que nadie fuera del grupo ve quién viaja.

Solo pueden abrir un grupo quienes gestionan el club en DigitalSport o tienen licencia en él esta temporada. El resto entra por un enlace de invitación que reparte el organizador.

La app se usa desde el móvil en la dirección **digitalsport.es/viajes**, con el mismo usuario y contraseña de DigitalSport.

Paso 1: el club abre el grupo desde la ficha del equipo

En la intranet de DigitalSport, en **Gestión deportiva, apartado de equipos e integrantes**, el club entra en la ficha del equipo y pulsa el botón **Grupo de viaje** de la cabecera.



Cabecera de la ficha del equipo en la intranet, con el botón Grupo de viaje junto a los contadores de deportistas y técnicos

Si el equipo aún no tiene grupo, la ventana dice cuántos desplazamientos tiene su calendario y ofrece **Abrir el grupo**. Quien lo abre queda como organizador y puede entrar en la app.



Ventana Grupo de viaje de un equipo sin grupo: calendario con sus desplazamientos y botón Abrir el grupo

Con el grupo abierto, la misma ventana enseña el estado, cuántas familias han entrado, cuántos nombres hay, quién organiza y el **enlace de invitación** con su botón **Copiar**. Ese enlace es lo que el club pasa al delegado o al entrenador del equipo.

Grupo de viaje · BAT GORA

×

El grupo de viaje es donde las familias del equipo organizan entre ellas quién lleva coche a cada partido fuera de casa. El club lo abre y pasa el enlace al delegado o al entrenador.

Calendario	LIGA VASCA JUVENIL · 12 desplazamientos
Estado	Grupo abierto
Familias con cuenta	6
Nombres añadidos	12
Organiza	Iñaki Otxoa

ENLACE DE INVITACIÓN

➔ http://localhost:5173/viajes/g/TP...

Copiar

Pásaselo al delegado o al entrenador. Quien lo abra entra con su cuenta de DigitalSport.

Cerrar

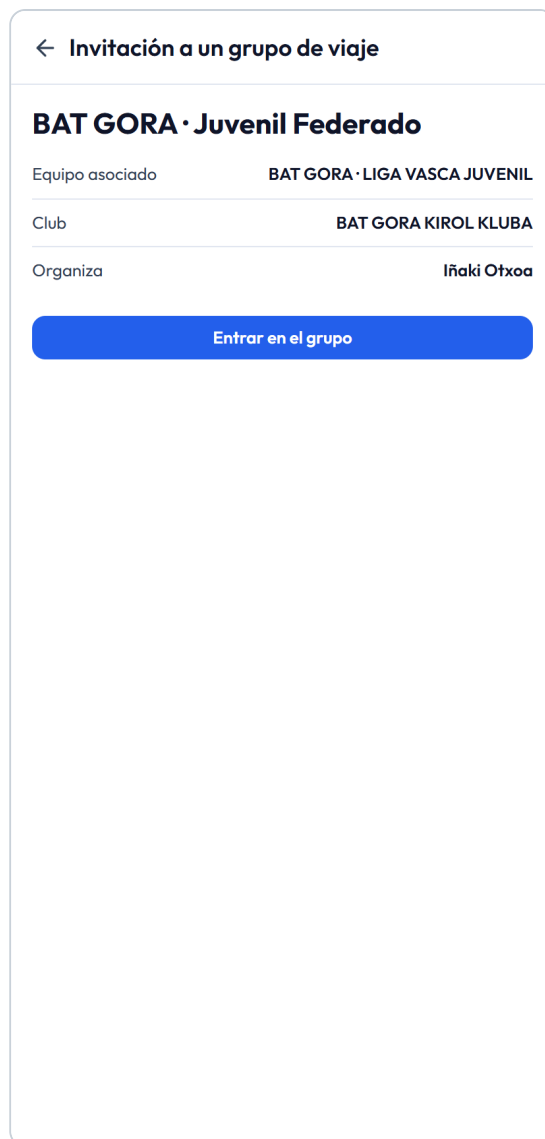
Abrir la app

Ventana Grupo de viaje de un equipo con grupo: estado, familias con cuenta, nombres añadidos, organizador y enlace de invitación

- El grupo se asocia al calendario del equipo en la competición de esta temporada. Cada partido fuera de casa será un viaje.
- También puede abrirlo una familia con licencia en el club, desde la propia app, si el club prefiere no hacerlo.
- Hay un grupo por equipo. Si ya existe, la ventana lo muestra en vez de ofrecer abrirlo.

Paso 2: el delegado reparte el enlace y las familias entran

El organizador copia el enlace de invitación y lo pega en el grupo de mensajería del equipo. Cada familia lo abre en el móvil, entra con su cuenta de DigitalSport y pulsa **Entrar en el grupo**.



Invitación a un grupo de viaje: nombre del equipo, quién organiza y el botón Entrar en el grupo

- Sin cuenta de DigitalSport no se puede entrar. Se crea una vez en digitalsport.es con el correo de la familia.
- Una misma cuenta sirve para varios equipos: un hijo en juvenil y otro en alevín son dos grupos en la misma app.
- Si el enlace se renueva, el antiguo deja de funcionar. Quien ya estaba dentro no tiene que volver a entrar.

Quien abre la app sin estar en ningún grupo ve esta pantalla. Puede pegar el enlace que le han pasado o, si gestiona el club o tiene licencia, abrir el grupo de su equipo.

Viajes de equipos

Cerrar sesión

Organiza entre familias quién lleva coche a cada partido.

Todavía no estás en ningún grupo

Un grupo de viaje es el de un equipo concreto: trae su calendario y en él las familias organizan los coches.

 **Tengo un enlace de invitación**

Te lo pasa quien organiza el grupo de tu equipo.

Entrar con el enlace

 **Abrir el grupo de mi equipo**

Solo si DigitalSport sabe que gestionas el club o que tienes licencia en él esta temporada.

DigitalSport no te relaciona con ningún club esta temporada: ni lo gestionas ni hay licencias en tu cuenta. Solo puedes entrar con un enlace.

Pantalla de inicio sin grupos: campo para pegar el enlace de invitación y bloque para abrir el grupo del propio equipo

Paso 3: cada familia añade los nombres de sus hijos

En la pestaña **Grupo**, cada familia pulsa **Añadir un nombre** y escribe a quién lleva. Con el nombre de pila basta. Solo el grupo lo ve.

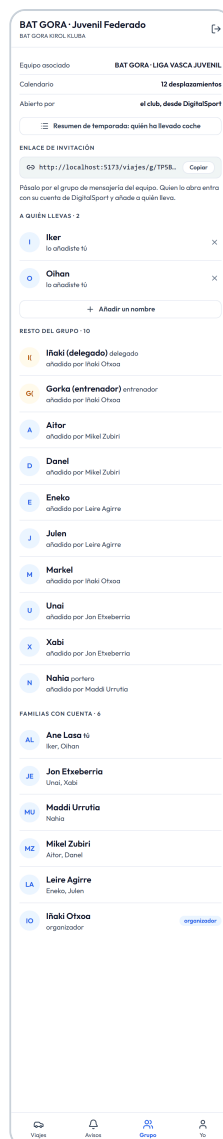


Ventana Añadir a quien llevas: campo Nombre y desplegable Qué es, con Jugador o jugadora elegido

En **Qué es** se elige una de estas cuatro opciones:

Opción	Quién la usa
Jugador o jugadora	La familia de cada jugador de campo
Portero o portera	La familia del portero, para verlo en la convocatoria
Entrenador (yo mismo)	El entrenador, si viaja con el equipo y necesita plaza
Delegado (yo mismo)	El delegado, si viaja con el equipo

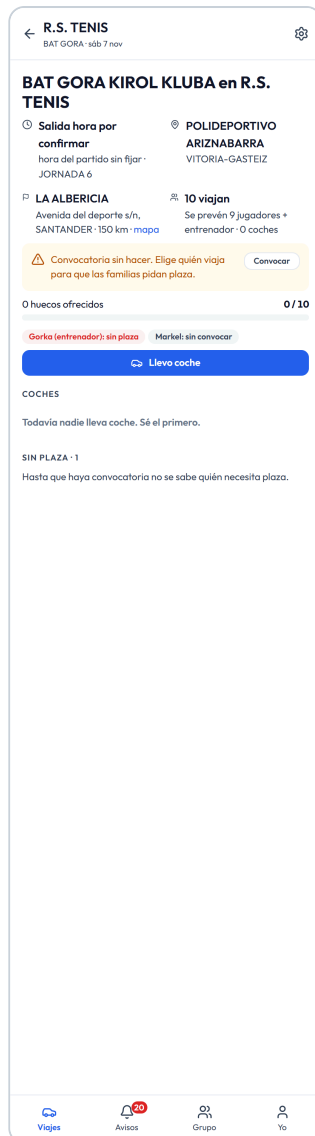
La pestaña Grupo muestra después a quién lleva cada uno y el resto del grupo, con quién añadió cada nombre. Un nombre se quita con la X. El organizador puede quitar cualquiera.



Pestaña Grupo de una familia: equipo asociado, calendario, sus nombres y el resto del grupo

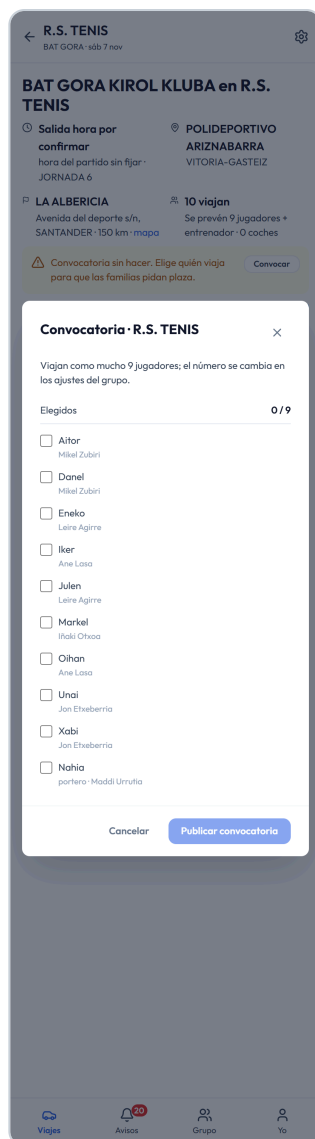
Paso 4: el organizador publica la convocatoria de cada viaje

Cada partido fuera de casa del calendario aparece en la pestaña **Viajes** como un viaje. Hasta que el organizador publica la convocatoria, nadie puede pedir plaza: el viaje avisa con **Convocatoria sin hacer**.



Viaje sin convocatoria: datos del partido, aviso Convocatoria sin hacer y botón Convocar

El organizador pulsa **Convocar**, marca a los jugadores que viajan y pulsa **Publicar convocatoria**. El tope de jugadores es el de los ajustes del grupo, nueve por defecto. El entrenador y el delegado entran aparte, según los ajustes.

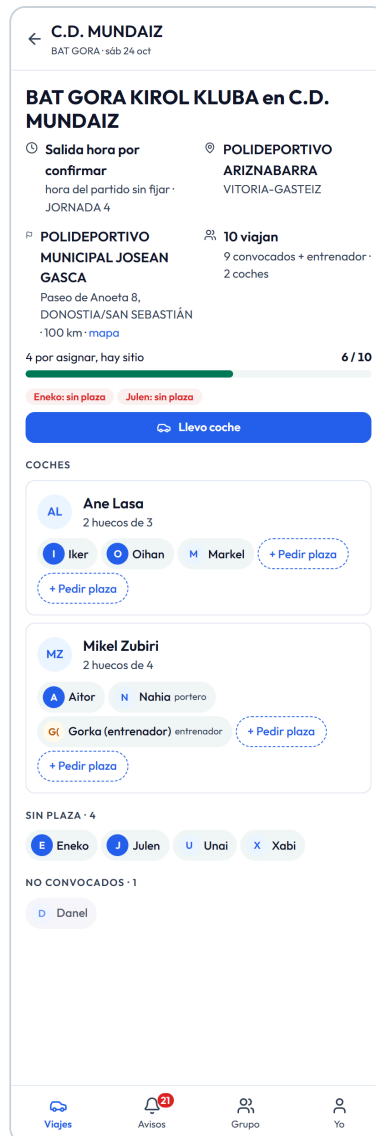


Ventana Convocatoria: lista de jugadores con casilla y contador Elegidos 0 de 9

- Al publicar, todas las familias reciben el aviso **Convocatoria** con la lista de quien va.
- Si una familia ya había ofrecido coche, sus hijos convocados suben a él solos.
- La convocatoria se puede cambiar mientras el viaje siga abierto. Quien sale de ella deja su plaza libre.

Paso 5: ofrecer coche, pedir plaza y acompañantes

Con la convocatoria publicada, la pantalla del viaje muestra cuántos viajan, los coches ofrecidos y quién sigue sin plaza. La barra verde dice cuántos de los viajeros tienen ya coche.



Pantalla del viaje para una familia: 4 por asignar, dos coches con sus pasajeros y huecos, y la lista Sin plaza

Ofrecer coche. Quien puede llevar pulsa **Llevo coche**, indica las plazas libres para otros y confirma que tiene carné y seguro en vigor. Sus propios hijos convocados no gastan esas plazas: van aparte.

C.D. MUNDAIZ
BAT GORA · sáb 24 oct

BAT GORA KIROL KLUBA en C.D. MUNDAIZ

Salida hora por confirmar
POLIDEPORTIVO ARIZNABARRA

Llevo coche · C.D. MUNDAIZ

PLAZAS LIBRES PARA OTROS

3

Tus hijos convocados van contigo aparte de esas plazas.

HORA DE SALIDA PROPIA (SI ES DISTINTA)

--:--

NOTA PARA LAS FAMILIAS (OPCIONAL)

Al ofrecer coche confirmas que tienes carné y seguro en vigor.

☐ Lo he leído y estoy de acuerdo.

Cancelar Publicar mi coche

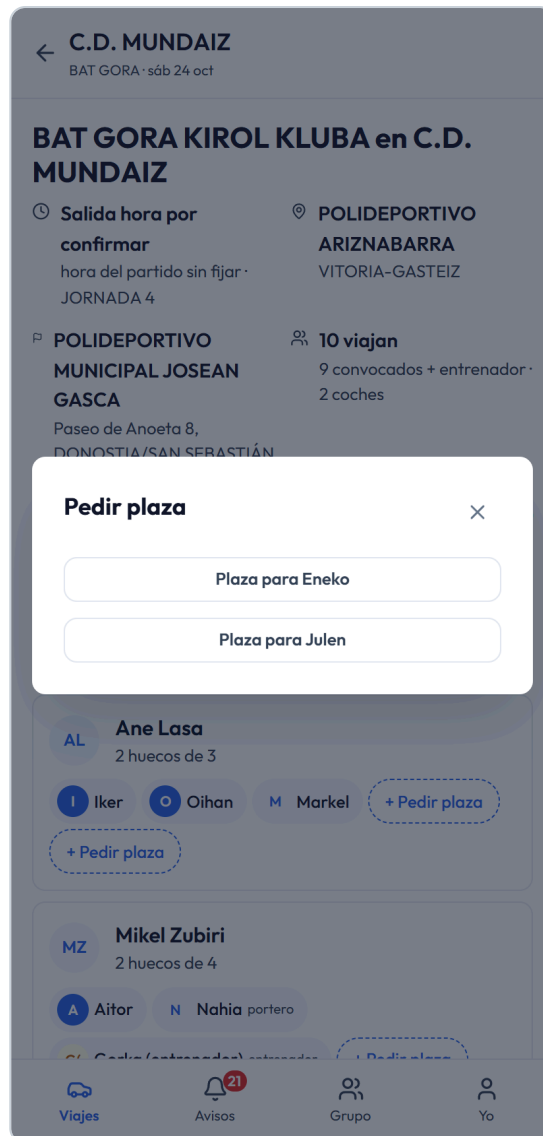
MZ **Mikel Zubiri**
2 huecos de 4

A Aitor N Nahia portero

Viajes Avisos Grupo Yo

Ventana Llevo coche: plazas libres para otros, hora de salida propia, nota para las familias y casilla de confirmación

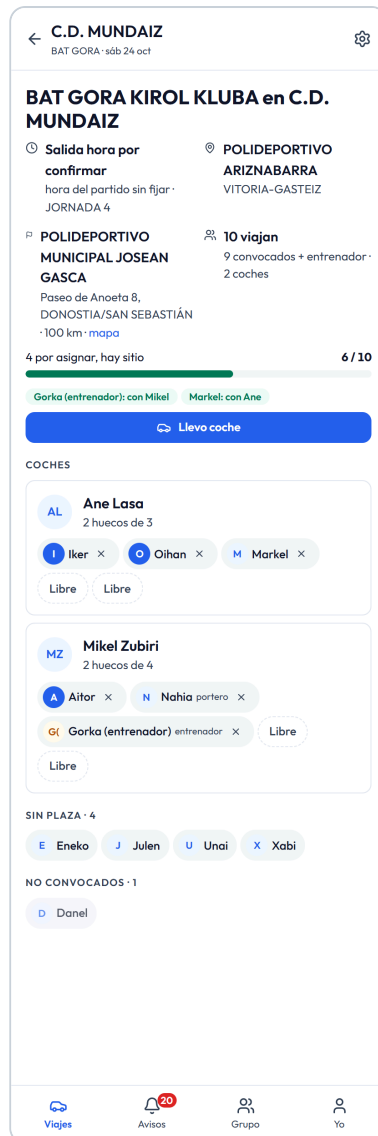
Pedir plaza. Cada familia pulsa **Pedir plaza** en el coche que prefiera y elige para cuál de sus hijos. El conductor recibe un aviso. Si se quiere cambiar de coche, se quita la plaza con la X y se pide otra.



Ventana Pedir plaza con un botón por cada hijo pendiente

Acompañantes. Cuando todos los viajeros tienen coche y sobran huecos, padres y madres pueden pedir plaza para ellos mismos. Un coche con 4 plazas y 2 jugadores deja 2 huecos para acompañantes.

El organizador ve lo mismo que las familias y además puede sentar a cualquier jugador en cualquier coche, fijar la hora de salida y cerrar el viaje desde la rueda de ajustes de la esquina.

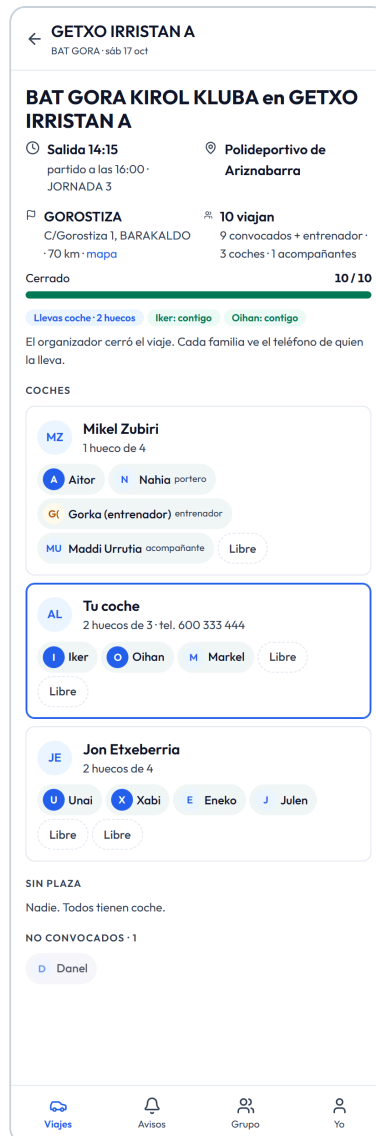


Pantalla del viaje para el organizador, con la rueda de ajustes arriba a la derecha

Paso 6: hora de salida y cierre del viaje

Cuando todos los viajeros tienen coche, el organizador fija la hora y el punto de salida y cierra el viaje desde la rueda de ajustes del viaje.

- **Hora de salida.** El organizador la escribe una vez para todo el equipo. Un conductor que salga a otra hora lo indica en su coche. Al cambiarla, el grupo recibe el aviso **Cambio de hora**.
- **Cerrar el viaje.** Solo se puede cerrar con la convocatoria publicada y nadie sin plaza. Al cerrar, cada familia ve el teléfono de quien la lleva y ya no se mueven plazas.
- **Reabrir.** Si hay una baja de última hora, el organizador reabre el viaje, se recolocan las plazas y se vuelve a cerrar.



Viaje cerrado: salida a las 14:15, barra completa 10 de 10, tres coches con sus pasajeros y el teléfono del conductor en el coche propio

En la lista de viajes, cada uno lleva su etiqueta de estado: **Sin convocatoria, Faltan N plazas, N por asignar** cuando hay sitio pero falta pedirlo, **Todos con plaza** o **Cerrado**. Debajo, cada familia ve en qué coche va cada uno de sus hijos.

BAT GORA · Juvenil Federado

BAT GORA · LIGA VASCA JUVENIL

PRÓXIMOS DESPLAZAMIENTOS

17

OCT

GETXO IRRISTAN A

sáb · 16:00 · BARAKALDO · 70 km

Cerrado

Llevas coche · 2 huecos

Iker: contigo

Oihan: contigo

24

OCT

C.D. MUNDAIZ

sáb · hora por confirmar · DONOSTIA/SAN SEBASTIÁN · 100 km

4 por asignar

Llevas coche · 2 huecos

Iker: contigo

Oihan: contigo

7

NOV

R.S. TENIS

sáb · hora por confirmar · SANTANDER · 150 km

Sin convocatoria

Iker: sin convocar

Oihan: sin convocar

21

NOV

C.D. URDANETA

sáb · hora por confirmar · LOIU · 70 km

Sin convocatoria

Iker: sin convocar

Oihan: sin convocar

12

DIC

R.C. JOLASETA

sáb · hora por confirmar · GETXO · 80 km

Sin convocatoria

Iker: sin convocar

Oihan: sin convocar

9

C.D.P. GURUTZETA

Viajes

Avisos

Grupo

Yo

Lista de próximos desplazamientos con fecha, rival, hora, municipio, kilómetros y etiquetas de estado

Avisos: qué llega, a quién y en qué idioma

Cada cambio en un viaje genera un aviso en la pestaña **Avisos** y un correo a la dirección de la cuenta. Cada persona lo recibe en el idioma de su cuenta de DigitalSport: castellano, euskera, catalán, gallego, inglés o francés.

Avisos

Lo que ha pasado en tu grupo

→

✓

Markel va con Ane Lasa a C.D. MUNDAIZ
 Plaza asignada. 24/10.

20:06

🚗

Mikel Zubiri lleva coche a C.D. MUNDAIZ
 4 plazas libres. Ya hay sitio para todos: pedia plaza.

20:06

☰

Convocatoria: C.D. MUNDAIZ
 Van Aitor, Eneko, Iker, Julen, Markel, Nahia, Oihan, Unai, Xabi. 24/10. Ya se puede pedir plaza.

20:06

✓

Viaje a GETXO IRRISTAN A cerrado
 17/10, salida a las 14:15 desde Polideportivo de Ariznabarra. Cada familia ya sabe su coche y ve el teléfono de quien la lleva.

20:06

🕒

Hora de salida para GETXO IRRISTAN A
 Salida a las 14:15 desde Polideportivo de Ariznabarra.

20:06

✓

Todos con plaza: GETXO IRRISTAN A
 El viaje ya tiene coche para todos. Quedan 6 huecos para padres y madres. El organizador puede cerrarlo.

20:06

✓

Markel va con Ane Lasa a GETXO IRRISTAN A
 Plaza asignada. 17/10, partido a las 16:00.

20:06

🚗

🔔

👥

👤

Viajes

Avisos

Grupo

Yo

Pestaña Avisos con la lista de lo que ha pasado en el grupo: plazas asignadas, coches ofrecidos, convocatoria, viaje cerrado y hora de salida

Aviso	Quién lo recibe
Viaje nuevo	Todo el grupo, cuando entra un partido nuevo en el calendario
Convocatoria	Todo el grupo, con la lista de quien viaja
Alguien lleva coche	Todo el grupo menos el conductor
Plaza asignada	El conductor y la familia del jugador
Todos con plaza	Todo el grupo
Hora de salida o cambio de hora	Todo el grupo
Viaje cerrado	Todo el grupo
Coche retirado o plaza quitada	Solo las familias afectadas
Faltan plazas	Todo el grupo, una vez al día, los días previos al viaje si alguien sigue sin coche

El correo lleva un botón que abre el viaje en la app. No hace falta tener la app abierta para enterarse.

Resumen de temporada: quién ha llevado coche

Desde la pestaña Grupo, el botón **Resumen de temporada** abre una tabla con una fila por familia y una columna por desplazamiento. Cada celda es el número de plazas que esa familia ofreció ese día.

←

Resumen de temporada

BAT GORA · Juvenil Federado · LIGA VASCA JUVENIL

3

de 12 desplazamientos
con coches

5

coches ofrecidos

6

familias con cuenta

Cada celda es el número de plazas que esa familia ofreció en ese desplazamiento. Los totales suman días con coche, plazas ofrecidas y kilómetros de ida y vuelta, aproximados.

FAMILIA	JORNADA 1 GATIKA	JORNADA 3 BARAKALDO	JORNADA 4 DONOSTIA/SAN	JC SAN
Mikel Zubiri	—	4	4	
Ane Lasa	—	3	3	
Jon Etxeberria	—	4		
Iñaki Otxoa org.	—			
Leire Agirre	—			
Maddi Urrutia	—			

Todavía sin llevar coche esta temporada: Iñaki, Leire, Maddi.

Sirve para repartir: quien más ha llevado puede pedir plaza con tranquilidad, y el organizador ve a quién le toca.

🚗

Viajes

🔔 20

Avisos

👤

Grupo

👤

Yo

Resumen de temporada: tres cifras arriba, tabla de familias por jornada con las plazas ofrecidas y la lista de quien todavía no ha llevado coche

- Arriba, tres cifras: desplazamientos con coches, coches ofrecidos y familias con cuenta.
- Los totales por familia suman días con coche, plazas ofrecidas y kilómetros de ida y vuelta, aproximados.
- Al pie, la lista de familias que todavía no han llevado coche esta temporada.

Sirve para repartir con justicia: quien más ha llevado puede pedir plaza con tranquilidad, y el organizador ve a quién le toca.

Ajustes del grupo y preguntas frecuentes

El organizador ajusta el grupo desde la pestaña Grupo, botón **Ajustes**. Los valores de partida sirven para la mayoría de equipos.

Ajuste	Qué hace	Valor inicial
Jugadores que viajan	Cuántos jugadores entran como máximo en cada convocatoria	9
Viaja el entrenador	Si el entrenador cuenta como viajero que necesita plaza	Sí
Viaja el delegado	Si el delegado cuenta como viajero que necesita plaza	No
Acompañantes	Si padres y madres pueden ocupar los huecos que sobran	Sí
Apertura automática	Si cada partido fuera de casa del calendario crea su viaje solo	Sí
Días de aviso	Con cuántos días de antelación se recuerda que faltan plazas	2
Solo con licencia	Si el enlace solo deja entrar a cuentas con licencia en el club	No
Punto de salida	Desde dónde sale el equipo; viene de la instalación del equipo	Pabellón del equipo

¿Qué pasa si el partido no está en el calendario? El organizador lo crea con **Viaje a mano** desde la pestaña Grupo: rival, fecha, hora y destino.

¿Quién ve los nombres de los jugadores? Solo las familias que han entrado en el grupo. Los nombres los escribe cada familia y pueden ser solo el nombre de pila.

¿Qué pasa si se filtra el enlace? El organizador pulsa **Renovar el enlace**. El antiguo deja de abrir el grupo y quienes ya estaban dentro siguen dentro.

¿Puede haber más de un organizador? Sí. En la pestaña Grupo, junto a cada familia, el organizador tiene el botón **Hacer organizador**.

¿Y si una familia se equivoca de coche? Mientras el viaje esté abierto, cada familia puede quitar su plaza con la X y pedir otra. Si el conductor retira el coche, las familias afectadas reciben un aviso.

¿Cuándo se ve el teléfono del conductor? Al cerrar el viaje. Hasta entonces cada familia ve solo el nombre de quien lleva.

¿Qué necesita cada familia? Una cuenta de DigitalSport, la misma que para licencias o inscripciones. Si no la tiene, la crea en digitalsport.es antes de abrir el enlace.